**[1p] 인사 및 상명뱅크 제작 이유**

안녕하세요. 컴퓨터과학과 캡스톤디자인 20번 팀 ‘황제펭귄’ 입니다.

이번 발표를 진행하게 된 팀장 정경재 입니다.

저희는 http에 추가적으로 보안 채널을 형성한 https를 상에서 보안 로그인 기능을 구현한 홈페이지를 만드는 것이 저희 졸업 프로젝트입니다.

**[2p] 목차 소개**

발표 내용은,이 프로젝트의 목적에 대해 설명 드리고, 다음으로 프로젝트 구조설명, 프로젝트 시연, 그리고 저희가 개발하면서 사용했던 협업도구들을 말씀드리고 발표를 마치겠습니다.

**[3p] Part1.프로젝트 목적**

먼저 프로젝트 목적입니다.

**[4p] 프로젝트 목적 [http 패킷과 TLS1.2]**

지금 보시는 화면은 여러분들이 평소에 자주 사용할 것이라 생각되는 웹 사이트들을 몇개 간추려 가져왔습니다. 위사이트들은 모두 http로 동작합니다.

Wireshark라는 네트워크 흐름을 볼 수 있는 프로그램을 통해 http로 동작하는 웹페이지, https로 동작하는 웹 페이지 정보를 보신다면 http는 긁을 읽을 수 있지만 https는 그렇지 않다는 것을 극명하게 알 수 있을 것입니다.

저희는 웹서비스 중에서도 보안이 중요하다고 생각되는 은행을 제작하기로 결정해 상명대 학생들을 대상으로한 모의은행 웹사이트를 https상에서 동작하도록 제작할것입니다.

**[5p] Part2.프로젝트 구조 설명**

다음으로 프로젝트 구조에 대해 설명 드리겠습니다.

**[6p] 프로젝트 구조설명**

시간관계상 아래의 사진으로 대체합니다.

**[7p] Part3.프로젝트 시연**

다음으로 저희가 개발한 상명은행 홈페이지를 실제로 이용해보겠습니다.

**[8p] 프로젝트 시연[홈페이지 구동하기]**

**[9p] Part4.프로젝트 협업 도구**

마지막으로 저희가 상명은행 홈페이지를 만들면서 활용한 협업도구들을 소개하겠습니다.

**[10p] 협업도구 소개[1.노션/2.게더타운/3.깃허브]**

[1]노션을 이용해 공지사항, 프로젝트 진행 일정, 진행상황 등을 공유하고, 매주진행하는 회의일정을공지하고 그 회의내용을 작성했습니다.

[2]항상 오프라인으로 같이 개발하기는 힘들었기에, 온라인상에서 Gather Town을 이용해 개발에 필요한 정보들을 같이 공부하고, 각자의 화면을 공유하며 개발을 진행했습니다.  
온라인으로 회의를 진행할때도 Gather Town을 이용해 원활하게 의견을 나누었습니다.

[3]마지막으로 프로젝트 협업 개발을 위해 github에서 소스파일을 공유했고, 코드리뷰로 피드백을하며 개발을 진행 하였습니다.

**[12p]마무리**

이상으로 컴퓨터과학과 캡스톤디자인 팀 황제펭귄 이었습니다. 감사합니다.