**[1p] 인사 및 상명뱅크 제작 이유**

안녕하세요. 컴퓨터과학과 캡스톤디자인 팀 ‘황제펭귄’ 입니다. 저는 팀장 정경재 입니다.발표 시작하겠습니다.

저희는 http 상에서 TLS 보안 채널로 맺어지고, 보안 로그인 기능을 구현한 홈페이지를 만드는것을 주제로 이번 프로젝트를 진행하여, 웹서비스 중에서도 보안이 중요한 은행을 제작하기로 결정해 상명대 학생들을 대상으로한 은행 웹사이트를 제작하였습니다.

**[2p] 목차 소개**

발표 내용은,이 프로젝트의 목적에대해 설명드리고, 다음으로 프로젝트 구조설명, 프로젝트 시연, 그리고 저희가 개발하면서 사용했던 협업도구들을 말씀드리고 발표를 마치겠습니다.

**[3p] Part1.프로젝트 목적**

먼저 프로젝트 목적입니다.

**[4p] 프로젝트 목적 [http 패킷과 TLS1.2]**

Wireshark 로 홈페이지의 packet을 잡았을 때 모든 정보들이 그대로 노출되는것이아니라 TLS 보안 채널을 맺고 packet이 암호화되어 흘러가게 합니다.

**[5p] Part2.프로젝트 구조 설명**

다음으로 프로젝트 구조에대해 설명드리겠습니다.

**[6p] 프로젝트 구조설명**

사용자가 홈페이지에 필요한 정보를 요청하면 그걸 프론트엔드에서 백엔드로 전달해주고 백엔드는 요청받은 데이터를 DB에서 가져와 프론트로 전달, 그것을 프론트에서 사용자가 보기 편하게 바꾸어 전달하는 방식입니다.

**[7p] Part3.프로젝트 시연**

다음으로 저희가 개발한 상명은행 홈페이지를 실제로 이용해보겠습니다.

**[8p] 프로젝트 시연[홈페이지 구동하기]**

**[9p] Part4.프로젝트 협업 도구**

마지막으로 저희가 상명은행 홈페이지를 만들면서 활용한 협업도구들을 소개하겠습니다.

**[10p] 협업도구 소개[1.노션/2.게더타운/3.깃허브]**

[1]노션을 이용해 공지사항, 프로젝트 진행 일정, 진행상황 등을 공유하고, 매주진행하는 회의일정을공지하고 그 회의내용을 작성했습니다.

[2]항상 오프라인으로 같이 개발하기는 힘들었기에, 온라인상에서 Gather Town을 이용해 개발에 필요한 정보들을 같이 공부하고, 각자의 화면을 공유하며 개발을 진행했습니다.  
온라인으로 회의를 진행할때도 Gather Town을 이용해 원활하게 의견을 나누었습니다.

[3]마지막으로 프로젝트 협업 개발을 위해 github에서 소스파일을 공유했고, 코드리뷰로 피드백을하며 개발을 진행 하였습니다.

**[12p]마무리**

이상으로 컴퓨터과학과 캡스톤디자인 팀 황제펭귄 이었습니다. 감사합니다.